附件1

**第四届湖南省研究生计算机创新大赛**

**校赛报名表**

注：本表每个作品填写一份，同一学院按“学院名称+作品类别+作品名称+团队负责人”的方式命名

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 作品编号 |  | | | | | |
| 参赛队名 |  | | | | | |
| 作品名称 |  | | | | | |
| 作品类别 | □1.理论方向□2.技术方向□3.应用创新方向 | | | | | |
| 选手信息 | 学校 |  | | | | |
|  | 姓名 | 电话 | 单位 | 专业 | 身份证 |
| 选手1 |  |  |  |  |  |
| 选手2 |  |  |  |  |  |
| 选手3 |  |  |  |  |  |
| 指导教师 | | 姓名 |  | 单位 |  | |
| 电话 |  | 信箱 |  | |
| 单位联系人 | | 姓名 |  | 职务 |  | |
| 电话 |  | 信箱 |  | |
| 原创声明 | | 我（们）声明我们的参赛作品为我（们）原创构思和使用正版软件制作，我们对参赛作品拥有完整、合法的著作权或其它相关之权利，绝无侵害他人著作权、商标权、专利权等知识产权或违反法令或其它侵害他人合法权益 | | | | |
| 学院推荐意见 | |  | | | | |

本表学院盖章后扫描并转换成以“学院名称+作品类别+作品名称+团队负责人”方式命名的PDF文档发送至：zhm\_csuft@163.com邮箱

附件2

**第四届湖南省研究生计算机创新大赛**

**校赛作品提交规范**

参赛队伍在提交作品前需仔细阅读提交作品材料要求，规范提交参赛论文、作品简介、项目文档、项目视频和初期成果等材料。

一、初赛提交材料内容

1．理论方向

材料内容应包含但不限于：

（1）未投稿、发表，符合规范的计算机系统结构、计算机软件与理论、计算机应用技术等学科方向的学术论文（必须）；

（2）可下载的相关实验代码、实验数据（可选）；

（3）体现成果的软件著作权、专利等其他材料（可选）；

2．技术方向/应用创新方向

技术方向需专注于开发新的计算机技术、工具、算法或系统，作品通常以提高系统性能、功能或效率为目标，强调技术创新和先进性。应用创新方向则着重于将现有技术应用于新的场景或领域，以解决实际问题，提升社会、经济或环境效益，参赛作品需展示技术在具体应用中的创新性。

参赛队伍可根据选题选择技术方向或应用创新方向，并据此准备相应的参赛材料。材料内容应包含但不限于：

（1）详细的技术报告或软硬件系统开发文档（必须）；

（2）作品介绍PPT、可执行的项目代码、项目视频（必须）；

（3）体现成果的软件著作权、专利等其他材料（可选）；

二、初赛提交材料明细和格式

1．理论方向

（1）论文（无模板，符合任意计算机类CSCD期刊格式要求即可，8000字以内）：PDF格式，命名为：“xxx（团队名称）\_xxx（论文名称）.pdf”；

（2）源代码、数据：以zip格式压缩，文件大小不超过800M，包含完整的代码部署、执行说明文档，命名为：“xxx（团队名称）\_xxx（论文名称）\_代码.zip”；

（3）其他辅助材料：以zip格式压缩，文件大小不超过200M,命名为“xxx（团队名称）\_xxx（论文名称）\_其他.zip”。

2．技术方向/应用创新方向

（1）项目文档（模板见附件3，基于模板完成项目内容的详细阐述）：PDF格式，命名为“xxx（团队名称）\_xxx”；

（2）作品介绍PPT（无模板）：命名为“xxx（团队名称）\_xxx（项目名称）\_作品介绍.ppt”；

（3）源代码、数据：以zip格式压缩，文件大小不超过800M，包含完整的代码部署、执行说明文档，命名为：“xxx（团队名称）\_xxx（项目名称）\_代码.zip”；

（4）项目视频：时长不超过5分钟，文件大小不超过200M，mp4格式，命名为：“xxx（团队名称）\_xxx（项目名称）\_视频.mp4”；

（5）其他辅助材料：以zip格式压缩，文件大小不超过200M,命名为“xxx（团队名称）\_xxx（论文名称）\_其他.zip”。

附件3：

**第四届湖南省研究生计算机创新大赛 项目文档【技术方向/应用创新方向】**

［项目名称]

［2025 年 月 日］

［团队名称］

目录

1 项目背景

1.1 需求和现状

1.2 总体目标

1.3 所需软硬件条件

2 系统分析

2.1 需求分析

2.2 可行性分析

2.3 计划与分工

3 系统设计与实现

3.1 概要设计

3.2 详细设计

3.3 关键问题实现

4 系统测试

5 总结

6 参考资料

1 项目背景

1.1 需求和现状

阐述项目涉及的计算机子领域，项目创意、需求来源、国内外研 究现状和现有工作基础。

1.2 总体目标

阐述本项目开发的目标，比如可展示原型系统、在行业中初步验证等。

1.3 所需软硬件条件

阐述项目实施过程中所需软、硬件条件，如系统开发工具、第三方库、网络环境、服务器等。

2 系统分析

2.1 需求分析

阐述该项目适用的应用场景及潜在社会价值，包括市场调研、对比性分析、系统主要功能、系统主要性能等。

2.2 可行性分析

阐述为保证项目顺利开展，经济、技术、法律等方面可行性如何。

2.3 计划与分工

结合参赛时间点，简单阐述本项目的整体计划和团队分工。

3 系统设计与实现

3.1 概要设计

将需求分析结果转换成功能模块，以及模块的层次结构、调用关系、模块间接口及界面等。

3.2 详细设计

关键算法设计、数据库设计、人机界面设计等。

3.3 关键问题实现

阐述项目实现阶段关键问题的实现技术细节。

4 系统测试

对核心技术、主要的创新点进行讨论，展示得到的技术指标。给 出测试环境，使用测试工具，对系统功能、性能进行测试，形成运行速度、安全性、扩展性、可用性等多维度技术指标。

5 总结

小结取得的主要成果，特别是主要技术创新点，展望下一步工作。

6 参考资料

注意：模板仅作为参考，参赛队伍可根据项目类型、特点进行调整。

附件4

**第四届湖南省研究生计算机创新大赛**

**校赛汇总表**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 学院名称 | 参赛队名 | 作品名称 | 作品类别 | 学生 | 指导老师 |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |